Règles Familiales : PITCHENAS

Pouvoir & Valeurs des Cartes

L'As
- Permet de sortir une bille, **OU,**
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.

Le Deux
- +2 : Avancer de deux cases

Le Trois
- +3 : Avancer de trois cases.

Le Quatre
- -4 : Reculer de quatre cases.
- Attention, on ne peut rentrer qu'en marche avant.

Le Cinq
- +5 : Avancer de cinq cases.

Le Six
- +6 : Avancer de six cases.

Le Sept
- +7 (fractionnable) : Avancer une ou deux billes pour un total de sept cases. Elimine toutes les billes sur son passage.
- Sur la dernière bille du joueur la fraction manquante peut être jouée avec la bille du partenaire ou ne pas être jouée du tout.

Le Huit
- +8 : Avancer de huit cases.

Le Neuf
- +9 : Avancer de neuf cases.

Le Dix
- +10 : Echanger une de vos billes avec celle d'un autre joueur **ET** avancer de 10 cases.
- Si vous ne pouvez pas avancer de 10 cases après l'échange, celui-ci n'est pas valide.
- Si aucune bille ne permet l'échange, avancer de +10.

Le Valet
- +11 : Avancer de onze cases **ET,**
- Le joueur suivant passe son tour et brûle une carte, sauf s'il joue lui-même un valet ce qui reporte le pouvoir au joueur suivant.
- Le valet s'applique entre deux distributions de carte mais s'annule au changement de donneur.

La Dame
- Permet de sortir un pion, **OU,**
- +12 : Avancer de douze cases

Le Roi
- Permet de sortir un pion, **OU,**
- +13 : Avancer de treize cases

L'As
- Permet de sortir un pion, **OU,**
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.

Règles Familiales : PITCHENAS

Pouvoir & Valeurs des Cartes

L'As
- Permet de sortir une bille, **OU,**
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.

Le Deux
- +2 : Avancer de deux cases

Le Trois
- +3 : Avancer de trois cases.

Le Quatre
- -4 : Reculer de quatre cases.
- Attention, on ne peut rentrer qu'en marche avant.

Le Cinq
- +5 : Avancer de cinq cases.

Le Six
- +6 : Avancer de six cases.

Le Sept
- +7 (fractionnable) : Avancer une ou deux billes pour un total de sept cases. Elimine toutes les billes sur son passage.
- Sur la dernière bille du joueur la fraction manquante peut être jouée avec la bille du partenaire ou ne pas être jouée du tout.

Le Huit
- +8 : Avancer de huit cases.

Le Neuf
- +9 : Avancer de neuf cases.

Le Dix
- +10 : Echanger une de vos billes avec celle d'un autre joueur **ET** avancer de 10 cases.
- Si vous ne pouvez pas avancer de 10 cases après l'échange, celui-ci n'est pas valide.
- Si aucune bille ne permet l'échange, avancer de +10.

Le Valet
- +11 : Avancer de onze cases **ET,**
- Le joueur suivant passe son tour et brûle une carte, sauf s'il joue lui-même un valet ce qui reporte le pouvoir au joueur suivant.
- Le valet s'applique entre deux distributions de carte mais s'annule au changement de donneur.

La Dame
- Permet de sortir un pion, **OU,**
- +12 : Avancer de douze cases

Le Roi
- Permet de sortir un pion, **OU,**
- +13 : Avancer de treize cases

L'As
- Permet de sortir un pion, **OU,**
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.

Règles Familiales : PITCHENAS

Pouvoir & Valeurs des Cartes

L'As
- Permet de sortir une bille, **OU**,
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.

Le Deux
- +2 : Avancer de deux cases

Le Trois
- +3 : Avancer de trois cases.

Le Quatre
- -4 : Reculer de quatre cases.
- Attention, on ne peut rentrer qu'en marche avant.

Le Cinq
- +5 : Avancer de cinq cases.

Le Six
- +6 : Avancer de six cases.

Le Sept
- +7 (fractionnable) : Avancer une ou deux billes pour un total de sept cases. Elimine toutes les billes sur son passage.
- Sur la dernière bille du joueur la fraction manquante peut être jouée avec la bille du partenaire ou ne pas être jouée du tout.

Le Huit
- +8 : Avancer de huit cases.

Le Neuf
- +9 : Avancer de neuf cases.

Le Dix
- +10 : Echanger une de vos billes avec celle d'un autre joueur **ET** avancer de 10 cases.
- Si vous ne pouvez pas avancer de 10 cases après l'échange, celui-ci n'est pas valide.
- Si aucune bille ne permet l'échange, avancer de +10.

Le Valet
- +11 : Avancer de onze cases **ET,**
- Le joueur suivant passe son tour et brûle une carte, sauf s'il joue lui-même un valet ce qui reporte le pouvoir au joueur suivant.
- Le valet s'applique entre deux distributions de carte mais s'annule au changement de donneur.

La Dame
- Permet de sortir un pion, **OU**,
- +12 : Avancer de douze cases

Le Roi
- Permet de sortir un pion, **OU**,
- +13 : Avancer de treize cases

L'As
- Permet de sortir un pion, **OU**,
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.

Règles Familiales : PITCHENAS

Pouvoir & Valeurs des Cartes

L'As
- Permet de sortir une bille, **OU**,
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.

Le Deux
- +2 : Avancer de deux cases

Le Trois
- +3 : Avancer de trois cases.

Le Quatre
- -4 : Reculer de quatre cases.
- Attention, on ne peut rentrer qu'en marche avant.

Le Cinq
- +5 : Avancer de cinq cases.

Le Six
- +6 : Avancer de six cases.

Le Sept
- +7 (fractionnable) : Avancer une ou deux billes pour un total de sept cases. Elimine toutes les billes sur son passage.
- Sur la dernière bille du joueur la fraction manquante peut être jouée avec la bille du partenaire ou ne pas être jouée du tout.

Le Huit
- +8 : Avancer de huit cases.

Le Neuf
- +9 : Avancer de neuf cases.

Le Dix
- +10 : Echanger une de vos billes avec celle d'un autre joueur **ET** avancer de 10 cases.
- Si vous ne pouvez pas avancer de 10 cases après l'échange, celui-ci n'est pas valide.
- Si aucune bille ne permet l'échange, avancer de +10.

Le Valet
- +11 : Avancer de onze cases **ET,**
- Le joueur suivant passe son tour et brûle une carte, sauf s'il joue lui-même un valet ce qui reporte le pouvoir au joueur suivant.
- Le valet s'applique entre deux distributions de carte mais s'annule au changement de donneur.

La Dame
- Permet de sortir un pion, **OU**,
- +12 : Avancer de douze cases

Le Roi
- Permet de sortir un pion, **OU**,
- +13 : Avancer de treize cases

L'As
- Permet de sortir un pion, **OU**,
- +1 : Avancer d'une case, **OU,**
- +11 : Avancer de onze cases.